|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮАтаман Всероссийского казачьего обществаказачий генерал\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.А. Долуда«\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении войскового этапа Всероссийской**

**военно-спортивной игры «Казачий сполох»**

**в Сибирском войсковом казачьем обществе.**

# ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение разработано в соответствии с Планом мероприятий по реализации Стратегии государственной политики Российской Федерации в отношении российского казачества на 2021–2030 гг., утвержденным распоряжением Правительства Российской Федерации 9 ноября 2020 г. № 2920-р, Планом основных мероприятий Всероссийского казачьего общества на 2023 год, утвержденного 22.12.2022 г. и определяет правила организации и проведения войскового этапа военно-спортивной игры «Казачий сполох» в Сибирском войсковом казачьем обществе (далее – СВКО).

Цель проведения войскового этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох» (далее – Игра) в СВКО – определение лучших команд общеобразовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по образовательным программам начального общего, основного общего и (или) среднего общего образования с использованием культурно-исторических традиций казачества и **определение участника финала Всероссийского** **этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох».**

Задачи Игры:

подготовка несовершеннолетних обучающихся к военной или иной государственной службе, в том числе к государственной службе российского казачества;

популяризация здорового образа жизни, гражданское и патриотическое воспитание казачьей молодежи;

увековечение памяти о событиях и героях (казаках) Великой Отечественной войны;

популяризация культурно-исторических традиций казачества.

# МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Дата проведения: 16-17 сентября 2023 года.

Место проведения: Тюменская область, Ишимский район, д. Синицина, ООО ДСОЛ «Дружба» (Общество с ограниченной ответственностью «Детский спортивно-оздоровительный лагерь «Дружба»).

Для проведения мероприятий Игры, определения победителей и призеров на войсковом этапе создается главная судейская коллегия (далее – ГСК).

ГСК осуществляет следующие функции:

определяет порядок проведения каждого вида конкурсных испытаний;

оценивает выступления команд в конкурсных испытаниях;

рассматривает апелляции участников.

# ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ

3.1. В Игре принимают участие команды общеобразовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по образовательным программам начального общего, основного общего и (или) среднего общего образования с использованием культурно-исторических традиций казачества (далее – образовательные организации) и расположенных на территории СВКО.

3.2. В состав команды входят юноши от 14 до 15 лет (2007 – 2008 года рождения) (11 обучающихся одной образовательной организации, являющиеся гражданами Российской Федерации, из них один запасной участник с правом замены на любом этапе соревнований), 1 (один) руководитель команды и 1 (один) сопровождающий.

Руководитель команды несет ответственность за выполнение всеми участниками команды правил техники безопасности, соблюдение дисциплины, порядка во время проведения Игры, спортивных и этических норм поведения участников.

3.3. К участию в Игре допускаются команды при наличии следующих документов:

заявки команды на участие в Игре согласно приложению к настоящему положению;

медицинского допуска на заявленных участников (медицинским допуском является соответствующая отметка в именной заявке команды, заверенная печатью медицинской организации);

справки или списка, заверенных печатью медицинской организации (для справок) и имеющих угловой штамп, и содержащих четкие указания, что участник(-и) допущен(-ы) к участию в Игре. Подписи врача, заверенные печатью образовательной организации и иных немедицинских учреждений, не допускаются;

справки о санитарно-эпидемиологическом окружении на каждого участника, которая содержит информацию о том, что участник не находился в контакте с инфекционными больными по месту жительства и обучения в течение 21 дня, в том числе с лицами, у которых подтвержден диагноз COVID-19;

приказа образовательной организации о направлении команды на Игру; документов, подтверждающих возраст участников (копия паспорта);

информированного добровольного согласия родителя (законного представителя) на виды медицинских вмешательств;

согласия на госпитализацию несовершеннолетнего по медицинским показаниям в медицинскую организацию (при необходимости);

согласия на обработку персональных данных;

договора (оригинала) о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья участников команды.

3.4. К участию в Игре не допускаются команды:

сформированные из обучающихся разных образовательных организаций;

представившие документы, указанные в п. 3.3 данного положения не в полном объеме.

3.5. Все участники команд должны иметь:

парадную казачью форму одежды;

спортивную форму одежды с эмблемой команды на груди или рукаве; комплект нагрудных номеров с 1 до 10.

# ФОРМАТ И ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ВОЙСКОВОГО ЭТАПА ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «КАЗАЧИЙ СПОЛОХ»

Формат проведения Казачьего сполоха в 2023 году предусматривает проведение конкурсной и образовательной программы.

**Конкурсная программа**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование вида спорта/дисциплины/мероприятия | Число участников в команде | Форма участия |
| 1 | «Полоса разведчика» (соревнования в военно-прикладных видах спорта) | 10 | Командная |
| 2 | Конкурсное выступление «Визитная карточка команды»  | 10 | Командная |
| 3 | Конкурс казачьей песни «У походного костра» | 10 | Командная |
| 4 | Казачий триатлон | 10 | Командная |
| 5 | Мини-футбол  | 5 | Командная |
| 6 | Строевая подготовка | 10 | Командная |

Каждая команда должна принять участие во всех конкурсных испытаниях.

За пропуск одного из видов конкурсных испытаний команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего вида конкурсного испытания.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обязательств.

*Описание конкурсных программ:*

**4.1. «Полоса разведчика»**

Участвует команда в полном составе. Форма одежды походная (колени
и локти должны быть закрыты). Протяженность маршрута «Полоса разведчика»
до 3 000 метров.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команды и тех участников, которые в данный момент еще
не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения, команды могут быть сняты с соревнований.

На старте команды получают:

пакет с картой (схемой движения), на которой нанесены контрольные пункты (далее – КП) прохождения маршрута;

маршрутный лист, в который судьи на этапах вписывают результаты прохождения КП маршрута.

На каждом КП участники выполняют конкурсные задания.

Минимальный перечень группового снаряжения (проверяется
на предстартовой проверке):

компас – 1 шт.;

часы – 1 шт.;

планшет для карты – 1 шт.

За 10 минут до старта участники проходят предстартовую проверку,
на которой проверяется снаряжение. Участники не выпускаются на дистанцию
до полного выполнения всех требований.

***Этапы соревнований «Полоса разведчика»***

***4.1.1. КП «Оказание первой помощи пострадавшему».***

Командные соревнования. Участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Конкурс состоит из двух частей:

1. Команда получает карточку с ситуационным заданием по оказанию первой помощи (возможные варианты: открытый перелом голени, открытый перелом предплечья, артериальное кровотечение, ожог 2-3-й степени и другое), определяет условно пострадавшего из своего состава и по команде судьи начинает выполнять задание. По истечении контрольного времени, отведенного на выполнение задания (определяется организаторами), судья определяет правильность и оценивает действия команды.

2. Задача команды – изготовить носилки из представленного материала (жерди, веревка и прочее) и выполнить транспортировку условно пострадавшего. Расстояние транспортировки – до 150 метров.

При прохождении этапа возможно получение штрафных баллов: 1 штрафной балл равен 5 секундам.

Команда-победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному на выполнение задания.

***4.1.2. КП «Преодоление казачьей полосы препятствий»***

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Преодоление полосы препятствий начинается с отметки «СТАРТ».

***Этапы полосы***

***4.1.2.1. Этап «Болото»***

Участвует вся команда. Из автомобильных шин выложена переправа.

С помощью 2 досок необходимо, перекладывая ее с шины на шину, переправиться через «болото», не касаясь земли.

Штраф: за каждое касание земли добавляется штрафное время (60 секунд) к общекомандному времени.

***4.1.2.2. Этап «Тоннель»***

Участие принимает вся команда. Необходимо преодолеть препятствие: накрытый деревянными настилами тоннель. Во время преодоления данного препятствия один из участников команды транспортирует ящик с гранатами.

***4.1.2.3. Этап «Разведка боем»***

Принимает участие вся команда. На этапе стоит стена высотой 1,5 - 2 метра. Задача – преодолеть стену каждому участнику команды (возможна помощь других участников команды при преодолении препятствия).

Штраф: добавляется 60 секунд к общекомандному времени за каждого участника команды, который не смог преодолеть препятствие.

***4.1.2.4.******Этап «Метание ножей»***

Принимает участие вся команда. Необходимо выполнить броски ножей (ножи предоставляются ГСК) по условному вражескому часовому. Каждый участник команды делает по 1 броску (за каждое попадание в цель вычитывается 30 секунд от общекомандного времени). Расстояние до мишени — 3 (три) метра.

***4.1.2.5. Этап «Атака»***

В ходе соревнования необходимо пробежать дистанцию всей командой. Время финиша определяется по последнему участнику команды.

Общее место команды определяется общим временем команды, затраченным на прохождение полосы препятствий.

Итоговое место команды в конкурсе «Преодоление казачьей полосы препятствий» определяется наименьшим временем преодоления дистанции с наименьшим количеством ошибок (штрафных баллов) на этапах. Время каждой команды фиксируется на старте и финише. Штрафные баллы, полученные на всех этапах, суммируются и прибавляются к общему времени команды. Один штрафной балл равен 5 секундам.

***4.1.3. КП «Метание гранаты»***

Участвует команда в полном составе. Участники выполняют метание спортивного снаряда в длину весом 500 грамм на стадионе или любой ровной площадке в коридор шириной 10 - 15 метров. Метание гранаты выполняется с прямого разбега способом «из-за спины через плечо». На подготовку к выполнению задания участнику выделяется 1 минута.

 У каждого участника есть три попытки на выполнение задания, лучшая попытка идет в зачет. Победителем считается команда, участники которой в сумме показали наилучший результат.

***4.1.4. КП «Ориентирование на местности»***

Участвует команда в полном составе.

По «легенде» (значение азимута в градусах и указанное расстояние между КП), полученной на старте, команда проходит маршрут из пяти КП. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному командой на выполнение этапа.

4.1.5. Каждая команда должна пройти все КП соревнования «Полоса разведчика». За пропуск одного из КП этапов команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего КП соревнования.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

**4.2. «Конкурсное выступление «Визитная карточка команды».**

В конкурсе «Визитная карточка команды» принимает участие вся команда. Форма одежды участников – казачья.

Длительность выступления не более 10 минут. Выступление должно состоять из трех тематических блоков:

1-й блок. Информация о войсковом казачьем обществе: история войска, символы и знаки войска, традиции и заповеди казаков региона.

2-й блок. Информация о команде: эмблема и девиз команды, участники команды, приветствия и пожелания соперникам.

3-й блок. Показательные выступления («шермиции»). «Шермиции» представляют собой командные выступления, во время которых участники должны продемонстрировать уровень владения казачьим традиционным оружием, а также слаженность своих действий. Принимает участие вся команда.

В 1-м и 2-м блоках могут быть использованы различные творческие элементы (песня, чтение стихов, танец, театральные миниатюры, демонстрация элементов военного искусства и так далее).

Критерии оценки 1-го и 2-го блоков:

1) соблюдение тематики;

2) оригинальность, творческий подход;

3) музыкальное и художественное оформление;

4) отражение духа казачества в повседневной деятельности образовательной организации;

5) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В 3-м блоке конкурсного выступления принимают участие вся команда. Блок по возможности имеет общую смысловую направленность (театрализованность выступления), проводится под музыкальное сопровождение. Музыкальное сопровождение по своему содержанию должно соответствовать казачьей традиции. Допускаются исторические, танцевальные и тому подобные произведения. Каждая команда привозит с собой запись музыкального сопровождения на флеш-носителях.

Базовыми элементами «шермиций» являются защитно-атакующие действия клинком (как минимум три разноплоскостных колоброда с прямым и обратным ходом), сопровождаемые защитными движениями корпуса, а также как индивидуально, так и слаженное коллективное передвижение выступающих
по площадке, посады, кувырки и тому подобное. Допускается использование прыжков и традиционной казачьей техники ударов ногами.

Допускаются различные произвольные вариации выступлений вплоть
до использования любых видов казачьего исторического оружия: нагайка, кинжал, нож, пика и др.).

Критерии оценки 3-го блока:

1) техническое мастерство: максимальное наличие в выступлении различных технических элементов. Учитывается способность добавлять к работе клинком прыжки, кувырки и другие сложные боевые элементы, традиционную боевую работу ногами;

2) традиционная казачья практика: присутствие в выступлении как танцевальных, так и боевых телодвижений, умение органично передвигаться
в пространстве, не прекращая работу клинком. Особое внимание обращается
на отсутствие в выступлении пластики восточных единоборств (фиксированных стоек, ударов с концентрацией и тому подобное);

3) артистичность: умение донести до зрителей и судей общий смысл выступления;

4) техничность: полнота демонстрации различных технических элементов
из арсенала казачьего боевого искусства.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов
по итогам оценки всех трех блоков.

**4.3. Конкурс казачьей песни «У походного костра»**

Конкурс предполагает участие всей команды. Форма одежды участников – казачья.

Формат: исполнение казачьей песни на военную тематику (исполняемая песня обязательно должна быть взята из исторически достоверного песенного репертуара казаков, должна быть исполнена коллективно в традиционной манере казачьей песенной культуры).

Регламент выступления: не более 7 минут.

Критерии оценки:

1) вокальные данные участников, слаженность исполнения;

2) оригинальность, творческий подход;

3) музыкальное и художественное оформление песни;

4) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов.

**4.4. «Казачий триатлон»**

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Требования к форме одежды участников: походная форма одежды, спортивная обувь без шипов.

Дистанция оборудована судейским снаряжением.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команд и тех участников, которые в данный момент еще
не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения команда может быть снята с соревнований.

Соревнования начинаются с отметки «СТАРТ».

***Этапы казачьего триатлона.***

***4.4.1. Этап 1. «Казачья верста».***

Дистанция бега – 1067 метров. Время команды рассчитывается по времени последнего члена команды, пришедшего к финишу. За отказ члена команды
от участия в кроссе без уважительной причины команде начисляются штрафные секунды (к худшему времени участников команды добавляется 30 секунд за каждого участника команды).

***4.4.2. Этап 2. «Рубка шашкой лозы».***

На этапе размещены казачьи шашки и лозины. Необходимо срубить одну лозину из трех, в случае отсутствия результата команде начисляются штрафные секунды (по 30 секунд за каждого члена команды).

Результатом выполнения этапа является время, затраченное командой
на выполнение задания.

***4.4.3. Этап 3. «Огневая подготовка»***

В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников - походная.

Стрельба проводится из однозарядных пневматических винтовок массой
не более 3 кг с открытым прицелом и пеньковой мушкой типа ИЖ-22, ИЖ-38
и МР-512 различных модификаций.

Участники делают по 3 пробных и 3 зачетных выстрела по мишени из положения «лежа» или «сидя с упора». Расстояние до мишени – 10 метров.

Победитель определяется по наибольшей сумме очков всех участников.
В случае получения равного количества очков результаты должны определяться
по наибольшему количеству попаданий в зоны «10», «9», «8».

ГСК должна организовать не менее одного учебно-тренировочного занятия по ознакомлению с судейским оружием.

По результатам выполнения каждого этапа конкурса команде присваивается место (число мест соответствует количеству команд). Победитель «Казачьего триатлона» определяется по наименьшей сумме мест, занятых командами в этапах состязания.

* 1. **4.5. «Мини-футбол»**

Командные соревнования. В составе каждой команды – 5 человек: 4 полевых игрока и вратарь. Таким образом, на поле одновременно присутствуют
10 футболистов. В ходе матча разрешатся неограниченное число замен, в том числе обратные замены.

Продолжительность игр 1-2 этапов – 2 тайма по 10 минут (перерыв 5 минут). Продолжительность игр на 3 этапе – 2 тайма по 15 минут (перерыв 5 минут).

Места командам определяются по наибольшей сумме очков: за победу начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований касательно времени, отведенного на один матч.

**4.6. «Строевая подготовка»**

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Во время соревнования участники должны под командованием капитана команды выполнить элементы строевой подготовки.

1 этап - строевые приемы и движение без оружия: выполнение команд «Становись», «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Головные уборы – снять (надеть)»; строевая стойка, повороты на месте, движение строевым шагом, движение бегом, изменение скорости движения, повороты в движении, выход из строя и подход к начальнику двух участников поочередно, возвращение в строй, выполнение воинского приветствия на месте и в движении.

2 этап – прохождение торжественным маршем (первый круг), исполнение строевой песни (второй круг).

Критерии оценки:

мастерство капитана команды (от 1 до 10 баллов);

строевая слаженность в команде: построение и перестроение команды на месте и в движении, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни (оценивается от 1 до 10 баллов);

соответствие выполнения строевых приёмов требованиям Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации (оценивается от 1 до 10 баллов).

Победители определяются по наибольшей сумме баллов, набранной всеми участниками команды и командой в целом, в соответствии с критериями оценки конкурса.

**Образовательная программа.**

**4.7. «Исторический квест»**

Формат проведения: командная интеллектуальная игра, нацеленная на актуализацию знаний участников Игры о Великой Отечественной войне по темам:

1) основные сражения Великой Отечественной войны;

2) казаки – герои Великой Отечественной войны;

3) награды Великой Отечественной войны;

4) техника и вооружение, разработанные в годы Великой Отечественной войны;

5) полководцы Великой Отечественной войны.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Организаторы вправе изменять тематику проведения викторины.

# УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Победители и призеры войскового этапа Игры определяются в командном зачете.

Победители и призеры Игры в командном зачете определяются по каждому виду испытаний конкурсной и образовательной программы.

Победитель войскового этапа Игры в общекомандном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой во всех видах испытаний конкурсной программы.

В случае если две и более команд набрали равное количество очков (наименьшую сумму мест), победитель определяется по наибольшему количеству занятых 1-х, 2-х, 3-х и так далее мест во всех видах испытаний конкурсной программы.

Победитель войскового этапа в общекомандном зачете направляется для участия в финальном (всероссийском) этапе Игры.

# НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победитель Игры в общекомандном зачете награждается кубком, дипломом 1 степени.

Призеры войскового этапа Игры в общекомандном зачете награждаются дипломами 2 и 3 степени.

Все члены команд образовательных организаций, занявших в общекомандном зачете 1, 2 и 3 место, награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени соответственно.

6.2. Победители и призеры войскового этапа Игры в командном зачете по видам конкурсных испытаний награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени.

6.3. Руководители команд образовательных организаций, ставших победителями и призерами Игры в общекомандном зачете, награждаются дипломами.

6.4. Вручение кубков, дипломов проводится в торжественной обстановке.

6.5. Организаторы оставляют за собой право вручать победителям, призерам и участникам ценные и памятные подарки.

# ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объектов спорта к проведению физкультурных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

# СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в войсковом этапе Игры осуществляется при наличии договора (оригинала) страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников на каждого участника Игры в день приезда на соревнования.

Страхование участников Игры производится за счёт направляющей стороны.

# ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка на участие в Игре оформляется согласно приложению к настоящему положению.

Оригинал заявки с пакетом всех сопутствующих документов предоставляется в день проведения мероприятия.

Приложение № 1

к Положению о войсковом этапе

Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох»

в Сибирском войсковом казачьем обществе

**СПРАВКА**

выдана команде участнице войскового этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох» из

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(указать КО СВКО)

Справка подтверждает допуск до соревнований нижеперечисленных лиц:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО | Дата рождения | Категория здоровья | Допуск врача*(подпись врача, печать напротив каждого участника соревнований)* |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Допущено до соревнований \_\_\_ чел.

Врач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО, подпись и печать)

Дата: «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 г.

Приложение № 2

к Положению о войсковом этапе

Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох»

в Сибирском войсковом казачьем обществе

«УТВЕРЖДАЮ»

Атаман

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

наименование казачьего общества

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ф.И.О

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г.

М.П.

**ЗАЯВКА**

**на участие в войсковом этапе Всероссийской военно-спортивной**

**игры «Казачий сполох»**

Наименование образовательной организации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О. | Дата рождения | Паспортные данные участника(№, серия, дата выдачи) |
| Руководитель команды: |
| 1. |  |  |  |
| Телефон руководителя: |
| Участники команды: |
| 1. |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 11. |  |  |  |

«Правильность заявки подтверждаю»

Руководитель образовательной организации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 *(Ф.И.О. полностью, подпись,)*

Телефон представителя для связи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 г.

Приложение № 3

к Положению о войсковом этапе

Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох»

в Сибирском войсковом казачьем обществе

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку ребенка и дальнейшего использования фотографических снимков, видео материала**

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

зарегистрированный (ая) по адресу:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

документ, удостоверяющий личность:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе).

В соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю свое согласие на обработку сибирскому войсковому казачьему обществу (далее – СВКО) моих персональных данных и данных моего ребёнка

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. ребёнка)

в связи с участием в войсковом этапе Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох», при условии, что их обработка осуществляется уполномоченным лицом СВКО, принявшим обязательства о сохранении конфиденциальности указных сведений.

Предоставляю СВКО право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными и данными моего ребенка, **осуществлять действий в отношении фото и видеосъемки моего ребенка,** включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение. СВКО вправе обрабатывать мои персональные данные и данные моего ребёнка посредством внесения их в электронную базу данных, списки и другие отчетные формы.

Передача моих персональных данных и данных моего ребенка иным лицам или иное
их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес СВКО по почте заказным письмом с уведомлением о вручении, либо вручен лично под расписку надлежаще уполномоченному представителю СВКО.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия
на обработку персональных данных, СВКО обязан прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений
о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года.

Подпись:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Приложение № 4

к Положению о войсковом этапе

Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох»

в Сибирском войсковом казачьем обществе

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЕЙ**

на участие ребенка в войсковом этапе Всероссийской военно-спортивный игры «Казачий сполох»

16-17 сентября 2023 г.

Родители (законные представители):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО | дата рождения | паспортные данные | место регистрации |
|  |  |  |  |  |

выражаю письменное согласие на участие моего ребенка в программе войскового этапа Всероссийской военно-спортивный «Казачий сполох».

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (ФИО ребенка (детей), дата рождения, место регистрации)

Осознаю, что данные соревнования носят состязательный характер, где применяются физические нагрузки в соответствии с программой мероприятия.

Дополнительно считаю необходимым отметить следующие сведения о ребенке: наличие хронических заболеваний, индивидуальной непереносимости конкретных продуктов и препаратов, аллергических реакций и т.п.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Если есть -указать, если нет -поставить прочерк)

Подписи родителей:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №п/п | ФИО | Контактный телефон | Подпись |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |